

**【募集などでよくある用語】**

**ハイコン:** ハイコンストラクション(高CRでのキャラクタ作成) ([ウ10](#))

**リコン:** リコンストラクション(CR内でのキャラクタ再調整) ([ウ8](#))

**とふ:** オンラインセッションツール「どどんとふ」

**オンセ:** インターネットを通じてプレイするオンラインセッションのこと

**オフセ:** 実際に会ってプレイするオフラインセッションのこと

**テキセ:** テキスト(文字)で行うオンラインセッション

**ボイセ:** 声を使いやりとりするオンラインセッション。どどんとふなどとは別にSkypeなどが利用されることが多い。

**ハウスルール:** 公式ではないローカルルールなどのこと。自作シナリオなどに追加ルールとしてつけることもある。

**難易度:** シナリオの難易度。イージー・ノーマル・ベリーハード・ナイトメアの4種類があり、後者になるほどエネミーやプロップが強くなる([ウ16](#))

**冒険窓口:** <http://lhrpg.com> のこと。

**トリフィド先生:** あるシナリオで、初心者プレイヤーをLHZらしく接待してくれる。イャンクック先生みたいな存在。

**【拡張ルール】**

リコンストラクション([ウ8](#))

ハイコンストラクション([ウ10](#))

セッションの難易度([ウ16](#))

GM用汎用EXパワー([ウ16](#))

ネームドアイテム([ウ2](#))

ネームドアイテム集「ミラルレイクの宝物庫」([セ4](#))

プレフィックスドアイテム他「変人窟へ行こう」([ウ4](#))

ユニオンルール([セ6](#))

**【参照】**

**ウxx:** 「ログホラ・ウェンズデイ」の第xx回を参照

**セxx:** 「セルゲシアガゼット」の第xx回を参照

両方とも、<http://lhrpg.com/lhz/download> からアクセスできます。

**【ルールブック以外の追加特技】**

- ・〈ヒューマン〉〈ハーフアルヴ〉([ウ6](#))
- ・〈エルフ〉〈狼牙族〉([ウ8](#))
- ・〈ドワーフ〉〈猫人族〉([ウ10](#))
- ・〈狐尾族〉〈法義族〉([ウ14](#))
- ・〈施療神官〉〈森呪遣い〉〈吟遊詩人〉〈付与術師〉([ウ12](#))
- ・〈毒使い〉〈符術師〉([ウ21](#))
- ・〈調教師〉〈地図屋〉〈大工〉〈設計士〉([セ2](#))
- ・〈裁縫師〉〈楽器職人〉〈鍛冶屋〉〈宝石職人〉〈アイドル〉〈薬師〉〈画家〉〈食闘士〉〈見習い徒弟〉〈軍師〉〈魔王〉〈機工師〉([ウ28](#))
- ・〈海賊〉〈星詠み〉〈魔具工匠〉([セ4](#))
- ・騎乗と騎乗生物([セ2](#))

**【公式シナリオ】**

「小牙竜鬼の潜む森」(ルールブック) CR1/3~5人

「下水遺跡の飢えた影」([ウ5](#)) CR1/3~5人

「天秤祭の勇者たち」([ウ13](#)) CR1~3/4人

「千客万来! 究極ふかふか肉まん」([ウ26](#)) CR1/4人

「ラグランダ再び」([セ1](#)) CR2/3~5人

「開拓生活と冒険者」([セ3](#)) CR2/3~5人

「ゴブリンの氾濫」([セ2](#)) 様々

**【デベロッパー向け情報】**

一般的な行為判定([ウ3](#))

エネミーデータの作り方([ウ7](#))

レベルデザイン([ウ23](#))

ミッション作り方ガイド([セ3](#))

リプレイを書こうよ([セ5](#))

ミニサブリ「変転する戦場」([ウ24](#)) ([セ7](#))

ミニサブリ「貴族の舞踏会へ行こう!」([ウ17](#))

〈廃棄児〉([セ3](#))

エネミー情報

- ・〈小牙竜鬼〉〈鼠人間〉〈緑小鬼〉([ウ25](#))
- ・黒狸族(ブラックラクーン) ([セ1](#))
- ・ゴブリン族([セ2](#))
- ・動く死体([セ3](#))
- ・ゴルゴン族([セ4](#))
- ・羅刹族(ネイリティー) ([セ5](#))
- ・典災(ジーニアス) ([セ6](#))
- ・熊(ベア) ([セ7](#))