



ログ・ホライズンTRPG

非公式シナリオ紹介

2014/08/03版





ログ・ホライズンTRPG 非公式シナリオ紹介

2014/08/03版

星詠亭

ログ・ホライズンTRPGは楽しまれていますか？ Twitterのハッシュタグ #LHTRPG では、日々色々な方々がシナリオを公開してくれています。

そのうち、目についてたものは自分のサイトでもまとめて、リンク集としていますが、いざ使おうとすると雑多なものが多くて、どのようなシナリオがあるのかよくわかりません。

そこで、今回はリンク集から把握できる範囲のシナリオからCRや人数などの条件を抜き出して、一覧にまとめてみました。

もちろんそれだけでは選びにくいので、今回予告やプリプレイなどで示されているシナリオ情報についても、可能な範囲で収録させて頂いています(一部シナリオは長すぎて省略あり)。

この本が貴方のシナリオ選びの参考になり、そして楽しいプレイングと、デザイナーの方への御礼まで繋がることを祈って。

※リンクは一応示していますが、↓のリンク集から調べたほうがはやいです。

<http://mamarepedia.com>

銀雨 (Twitter: @silverrin)



シブヤ救出行

君は死んだ。フレンドのユズハと一緒にアキバ近郊で素材収集をしている最中、崖から落ちて死んだ。そして君たちは大神殿で復活した。君はアキバで、ユズハはシブヤで。

装備していなかった武器を失い、銀行がないシブヤで、困り果てたユズハは、君たち〈冒険者〉にアキバに帰りたいので迎えに来て欲しいと依頼した。それは往復半日ほどのお出掛けのはずだった。ユズハに怪しい影が迫るまでは…。

CRI

4人

2~3時間

akiyuki(@akiyuki3)

<http://akiyuki3.hatenablog.com/entry/2014/05/07/193111>



〈ラグランダの杜〉強化合宿

〈ラグランダの杜〉。そこはザントリーフ中央部、チョウシの街の西部に位置するパーティ向けダンジョンである。多数のアンデッドエネミーが徘徊しており、力押しでの攻略が難しく、〈円卓会議〉が

開催した新人強化合宿の舞台として知られている。そこは今や様々なギルドの訓練場所として利用されており、キミたちもそこでの訓練に参加する〈冒険者〉の一人として、このダンジョンに挑むことになる。

CRI

3~5人

4~5時間

dvamp(@dvamps)

<https://www.evernote.com/shard/s80/sh/1e34fda0-ecc2-4b32-bc07-99ff04b2a627/19415baecfe99b05ce98c175e1691fd0>



〈冒険者〉に休息なし

生産職に従事する者にとっては欠かせない物がある。それは素材。かつては腐るほど有り余っていた低ランク素材も、今やさまざま用途に有効活用されている。

それだけ需要があるならば、供給が無ければ経済は立ち行かない。これは、ありふれたはずの日常が、少しだけ変化した時の記憶である。

CRI

4~6人

-

Fumbleguy(@Fumbleguy)

<https://www.evernote.com/shard/s153/sh/a451d941-15f6-4b21-894f-5285e6a0bd53/bace7256a57802ee8495f3ec2e77bb03>



Wake up of the Brave

その時、全ては変異した。
戦場の奥深くにあって、彼らの後悔は如何ばかりであったことか。稼ぎのために数時間、敵を倒し続け宝を拾い集め、三度月が沈もうとも戦い続ける。

ゲームの中の「常識」が、今、自分達に襲い掛かってくる。
敵を前にすれば心が凍る。傷を受ければ体が痛む。戦い続ければ疲労が心身を苛む。眼前の「現実」は、〈冒険者〉を容赦なく蝕んでいく。

これは、後に〈大災害〉と呼ばれることになるその日に起こった、小さな変異の記憶である。

CRI

3~4人

-

Fumbleguy(@Fumbleguy)

<https://www.evernote.com/shard/s153/sh/a5713a3a-c151-4249-b745-8b68d0c205da/87bbd93404cff8a3077a47c1e488b20>



In Depth

人は本能的に暗闇を恐れる。
不可視、不可知、不可触、不可侵の領域。それは死者の領域であり、生者のあるべき場ではない。

だがその奥へ進まなければならない時もある。生き残るためであれば、特に。
これは、暗闇の中を歩き続けた者達の記憶である。

CRI

4~5人

-

Fumbleguy(@Fumbleguy)

<https://www.evernote.com/shard/s153/sh/c04f36b2-4147-4dd8-9988-fb1b8e7b5905/2464b0fcca580d68b6e14ac3478f2416>



ランダムシナリオ

おおまかに4つのシナリオをランダムで決定。

1. 配達 (荷物を指定された街へ馬車で運搬)
2. 護衛 (何かしらの理由で移動する護衛対象を護衛して往復)
3. 搜索 (依頼されたアイテムを収集)
4. 討伐 (依頼されたモンスターを一定数撃退)

CRI

4~5人

-

YuH@PTL(@YuH_04376)

<https://www.evernote.com/shard/s415/sh/3bf3ac78-be95-4a5d-8e25-12a5cf00fa1/ad11d951531fc304d313a1685248f283>



ナカノモールの冒険

アキバの冒険幹旋所より紹介された依頼。それはナカノモールという廃墟でのアイテム探索任務であった。

内容は初心者向けの任務であるため、冒険に慣れていない君たちに適しているのではないかと、ということで、幹旋所の円東あきばより紹介されたのであった。

CRI

-

-

YuH@PTL(@YuH_04376)

<https://www.evernote.com/shard/s415/sh/6df07e24-c111-47b6-8f88-d077149f140d/3c9a40173dc62c957ba2c8208efa0146>



目指せクッキングマスター！

〈円卓会議〉によって食事の秘密はアキバの街に広く知れ渡った。

舌が肥えれば人はさらなる食を求める。そしてそれは甘味についてはより強く。

そんな中、アキバの街に一つのイベントが告知された。そ

の名も『クッキングマスター選手権』。キミたちはそのうち甘味の部を戦いの場と決めた。

CRI

3人

3~4時間

かねよん/狭霧

<https://www.evernote.com/shard/s76/sh/c4e34c45-1869-4d11-acef-1a64298e476d/afe94bdd80e6c5d5b125a16afe668211>



緑の国からの侵略者

アキバの街にモンスター〈人食い草〉が現れた。

モンスターが入ってこないはずのアキバの街になぜ？

偶然にもモンスターに襲われた大地人を助けた〈冒険者〉は、

〈アキバ冒険者幹旋所〉から本事件の調査をまかされる。

「誰かがモンスターを街に招き入れたのかもしれない……」

そのような憶測も飛び交うなか、真相をめざして〈冒険者〉は街を駆ける。

CRI

3~4人

-

がみじ(@gamiji_san)

走れ！ 〈冒険者〉たちよ！
平和のために！

<http://gmcmaster.blog119.fc2.com/blog-entry-45.html>



船の墓場

〈大災害〉直後の混乱から立ち直り、〈円卓会議〉によってアキバの街が落ち着きを取り戻した頃。

PCたちは「〈冒険者〉〈大地人〉の漁師たちを乗せた漁船が、蒸気機関のトラブルで帰

って来られなくなっていました。漁船が帰還するために必要な資材を届けるため、同行して欲しい」という緊急の依頼を受け、〈マイハマ〉から船旅に出る。

漁船が迷い込んだのは「船の墓場」と噂されることもある〈ヨコスカ海域〉方面。

CRI

3~5人

4時間

くらのあ(@Clanoa)

PCたちは無事資材を届け、漁船と共に帰還することができるのか？

<https://www.evernote.com/shard/s422/sh/d7aab073-b899-48f6-87e6-652ac4de9804/073ef3ecb903a30b5c5b1d7716dc806d>



We're hungry!

《大災害》からこちら、君たちの食生活は悲惨なものであった

来る日も来る日も見た目は様々なれどしめったせんべいと味のない水ばかり

そんなある日、君たちはある場所で味のある食べ物が手に

入れられるとの噂を聞きつけそこに向かったが待っていたのは残酷な現実であった

《クレセントバーガー》価格：金貨30 CR制限：2

君たちのこの世界での初めての冒険が始まる

CRI

4~5人

5時間

テンヤ@屍霊術師にして提督 (@amiva9)

<https://www.evernote.com/shard/s403/sh/129b33b9-4f61-4605-9211-3014776c02b4/f41fc7763019ac2893d7e8bb257adb57>



〈ラグランダの杜〉合宿訓練！

〈ラグランダの杜〉は、チョウシの街の西部に位置するパーティ向けダンジョンである。

〈円卓会議〉が開催した新人強化合宿の舞台として知られ、今や様々なギルドの訓練場所として

利用されているエリアだ。君たちも合宿訓練に参加する〈冒険者〉の一人として、このダンジョンに挑むことになる。

CRI

4~6人

4~5時間

とのさき(@tono_trpg)

<https://www.evernote.com/shard/s399/sh/9e61a858-3749-4dd1-b0ff-5ee58f7bbb0d/5e67e66b489775e5a2ead8c91dd08660>



キャラバン護衛隊

エルダーテイルの初期からあった低レベルクエスト『キャラバン護衛

隊』

大地人の商人が率いるワゴン2台の小規模キャラバンを護衛して、アキバから、マイハ

マまで移動する簡単なクエスト。ただ、大災害後の状況がかわっており、思わぬアクシデントも待っているかも知れません。

<http://basue.sakura.ne.jp/HP/pdf/S02.pdf>
<http://basue.sakura.ne.jp/HP/pdf/M01.pdf>

CRI
4人
2~4時間
九鬼@葬送隊長
(@kuki_23gogo)



エンカウンターズ

後に大災害と呼ばれる事件に巻き込まれた冒険者たち。

その様な中でも、忘れられない記憶が有る。
ソレはかけがえの無い絆。

ソレが再び思い描かれるとき、君は高く飛び立つだろう。

<http://ch.nicovideo.jp/kujaku/blomaga/ar529054>



アンドリューの迷宮

〈アンドリューの迷宮〉。

それは、冒険者にして迷宮建築家であるアンドリューが建設中の迷宮だ。
アンドリューは、仕事に没頭すると迷宮の奥深くの自分の

オフィスから出て来なくなる。そこで食事や着替えその他を、アンドリューのオフィスまで運ばなくてはいけない。
キミたちは、荷物を受け取り、アンドリューの迷宮を通り抜けることとなった。

<http://cre.jp/akaganedai/2014/05/18/399/>

CRI
4人
-
孔雀(@pikoltuku)

CRI
3~5人
2~3時間
銅大(@bakagane)



アンドリューの迷宮再び

〈アンドリューの迷宮〉は近日オープンが予定されている、地下十階まで広がる冒険者専用の訓練迷宮だ。現在、地下3階層まで建設が進んでいる。

その建設現場にいる迷宮建築技師のアンドリューから、緊急の依頼が来た。

事故が起き、急いでメンテナンスルームを再起動する必要があるのだが、自分は事故現場から動けないのだという。代わりに、メンテナンスルームへ行って再起動の作業をし

て欲しいというのが、彼の依頼だ。

きみたちは〈アンドリューの迷宮〉へと向かった。

CR2

3~5人

2~3時間

銅大(@bakagane)

<http://cre.jp/akaganedai/2014/06/19/411/>



クレセントバーガーがお腹いっぱい食べたいよ！

〈クレセントバーガー〉。それは悲惨な食生活を送ってきた〈冒険者〉の救世主。発売当所は長蛇の列で買えず、今では〈クレセントムーン〉自体が閉店してしまっていた。

あのレシピが公開されたものの、キミたちはある理由からまだ味わえていないのであった。

そう、それは“サブ職”が“料理人”ではないからだ！

しかし、ひよんなことからキミたちの元に舞い降りた報せ

は福音となるか不幸の手紙となるか？

CRI~2

4人

2~3時間

dvamp(@dvamps)

<https://www.evernote.com/shard/s80/sh/b9607a2f-2944-4477-9f2a-de6301dcec02/50c8d5079e363be7e9000aed9aafd038>



意欲には覚悟を伴って

〈大災害〉以後に表出した問題は山ほど存在する。その内の一つが、衣服であった。いち早くその問題を察知した〈冒険者〉達は、その機を掴むために動き始める。

問題解決に励もうとする彼等の「意欲」は決して砕けない。

これは、商機を逃さぬために「覚悟」を以て奮闘した者達の記憶である。

CRI~2

3~5人

-

Fumbleguy(@Fumbleguy)

<https://www.evernote.com/shard/s153/sh/8f0a324d-e4e7-424e-b649-587d762fd8c4/25d96036a40f170bc7c96a6749fd3698>



鍵と罾る

[変人窟]の住人から鍵探しの依頼を受けた君たちは、[古書塔の林]の廃墟で鍵を探すことになる。ところがそこには何か潜んでいて……？

CRI~2

3~5人

5時間

tabashi(@shibatashi)

<https://www.evernote.com/shard/s359/sh/c8e129e3-550a-4887-9c42-719640601868/dddd6a8e8e72ec31d5067ac60fb9dd1f>



古アルヴの宝物庫

キミ達は随分慣れてきた異世界での生活の中であるダンジョンの事を思い出した。低レベルプレイヤー救済の為のクエスト、『古アルヴの宝物庫』だ。

しかしあのクエストは現実世界での10分間というタイムトライアルでもあった。この世界であのスピードでのクリアは可能なのだろうか？『ここは我らアルヴの宝物庫…余所者には報いを、仇なす者には死を…』

CRI~

1~4人

2時間

ごまプリン(@96gomapudding)

<https://www.evernote.com/shard/s312/sh/24610e74-619f-4472-875b-43e642bdf247/64d3f65480f2fe7cb26beee88a3991ed>



のんべえエルフの憂鬱

「早速だけど、頼みがあるんだ」
そう言って、エルフの青年は<冒険者>を集めた。

気さくで明るい彼が、浮かない顔をしている理由とは？

CRI~3

4人

-

雨水高雄(@usui_takao)

<https://www.evernote.com/shard/s423/sh/cdba51ae-ba4c-4bf4-843f-1e80089f60f7/0d7a170068d3c5dcb933de447124e860>



5分=60分の肉ごう樹で

アキバの安酒場に
《円卓会議》評議員より一つの依頼
が持ち込まれた。

依頼内容は、とある人物の護衛という在り来たりなモノ。だが、そのクエストには死よりも重いリスクが僅かに含まれると言う。

https://www.dropbox.com/s/1u45htvlvuu9rhq/%E5%85%AC%E9%96%8B%E7%94%A81_5%E5%88%86%3D60%E5%88%86%E3%81%AE%E5%90%91%E3%81%93%E3%81%86%E5%81%B4%E3%81%A7.txt

しかし、依頼人にはそのリスクを承知でお君たちを頼る理由があった。

依頼人の願いを是とするならば。

凍れる氷河を渡り、熱気渦巻く火山を駆け、艱難乗り越え、星降る聖地に至れ！

CR103
3~5人
6時間
局長(@kyokutyō32)



祭りの前に

時期は秋祭りの少し後、10月初旬。あなた達はアキバから一日の距離にある「祭り」が開かれる「キエル村」に向かっている最中です。楽しみで仕方が無いあなた達は祭りの雰囲気をも早く楽しむ為、祭りが始まる前日の夕方に到着する予定

そんな道中、「どんな食べ物が出るんだろうか」と話している時、キエル村の方から凄い勢いで馬車が向かってきますあなた達の目の前で止まると「冒険者さんかい!？」
「い〜ところに居たね!助かったよ!祭りに来るんだろ?依頼があるんだ!乗ってよ!さあ早く早く!」

返事もまたずにPTの誰かを引っ張り馬車に連れ込んでしまいます、慌ててついて行く残りのPC。さて待ち受ける依頼とは？

CR1~4
-
-
馬委員長さん

<https://lhtprgschool.rvlvr.co/media/17038669>



風の如く駆ける者 / Glitch Explorers II

速さ。
それは古くより、人類が求め続けて止まぬもの。

〈セルデシア〉の地で、〈旧世界〉にもあった熱狂が蘇る。
より速く、誰より速く、最も速く。

何人たりとも、我に背中を見せるなかれ。
我こそは風の如く駆ける者。
これは、最速の座へと至るべく戦った者達の記憶である。

CR2~3
3~4人
-
Fumbleguy(@Fumbleguy)

<https://www.evernote.com/shard/s153/sh/51bec440-58ef-4bed-892b-23ff6e6c0618/2a488c3cd25ac452979b074a57975546>



ゴブリン選抜

最近、アキバの街
を変えるかもしれ
ない発明品の噂が
冒険者の間で話題
になっている。

そんな折〈海洋機構〉のミチ
タカから、ゴブリンが溜め込
んでいる発明品のコア素材を

取ってきて欲しい、という依
頼が君たちに入る。
どうやらそれは、噂の発明品
の素材のようで……？

CR2~3

4~5人

3~4時間

アリスベロラブストーリー
(@taio_man)

https://docs.google.com/spreadsheets/d/17NhrSNx2n51yMhtlQw45_7CjxzGC88u6iw8Of0oHog/edit#gid=681762982



トラップハウスへようこそ

床プロップ
壁プロップ
隠蔽プロップ
意思なき機構

あらゆる手段を尽くして、冒
険者へ嫌がらせを行うランダ
ムダンジョン
それが「トラップハウス」で
ある。

曰く、プロップ対策を学ぶた
めのチュートリアルダンジョ
ン
曰く、開発者による憂さ晴ら
しダンジョン
曰く、何らかのバグによるプ
ロップ詰め込みすぎダンジョ
ン

だが、そのダンジョンの奥に
は望みのコア素材と財宝が眠
っているという。

CR2~3

3~6人

4~6時間

サロンパス(@saronpasu)

https://docs.google.com/document/d/1tB7QVfMRJ4Yazbqb2eARHY_vpsks2Ylvv4RADk5q21o/edit



ジハード・オブ・デルタ ~パンツ争奪戦争~

大災害からしばら
く経った後、多く
の〈冒険者〉たち
はある悩みを感じ
ていた。
それは、パンツを履いていな
いことだった。
どうやら初期装備にはパンツ
が含まれていないようで、

〈冒険者〉たちはスースーと
した感触に不快感を抱いてい
た。
そんな状況が風雲急を告げた
のは、とある情報が広まって
からだ。
ー大地人はパンツを履いて
いるらしい。

【ダークパンツァー《戦の闇
布》】VS【ホーリークロス
《護の聖布》】
お互いの《布》を賭けた戦い
が、いま始まる。

CR3

無制限

5~7時間

とのさき(@tono_trpg)

<https://www.evernote.com/shard/s399/sh/0408f5c0-aa2f-42ad-98db-2d9ced99e533/0e9baace697f9c3aae6d0dd7d11d9281>



戦争と平和と甘味料

一見して、それは馬鹿げていた。事実、それは馬鹿げていた。

〈セルデシア〉史上、最も馬鹿げた戦争が始まろうとしていた。

山の者が武器を掲げ喊声を響かせる。里の者がその姿を嘲笑しながら魔法を唱える。

かくも愚かな戦争は、そして心ない言葉によって燃え盛る。

「どっちも食えば同じだろ」
これは、終わらない戦争の記憶である。

CR3~4

4~5人

-

Fumbleguy(@Fumbleguy)

<https://www.evernote.com/shard/s153/sh/3cff7b90-a87e-4807-922e-09ba5a9419f5/2c2aea4f9f92b351e7f20ca8f38f772>



噂が通る

川越街道に現れる奇妙なPKの噂。

PK達にかけられた賞金に目をくらませた君たちは、噂のPKを追う。

CR3~4

3~5人

-

tabashi(@shibatashi)

<https://www.evernote.com/shard/s359/sh/4f915267-f63a-44f2-b079-7293838d1140/88ac5c1187f70a1bb575040081c57508>



医行桜

春。それは、日本人が最も愛する花である桜の咲く季節である。

桜に纏わるクエストは、〈エルダー・テイル〉がゲームだった頃から、いくつも存在していた。

今回、アキバの冒険者斡旋所から紹介された依頼も、桜に纏わる依頼だった。

お花見気分での依頼を受ける貴方たち。

だが、その依頼内容を聞いたとき、貴方たちはふとこの一文を思い出すだろう。

CR4

4人

-

雨水高雄(@usui_takao)

——桜の木の下には、死体が眠る。

花を愛でるのは、何も生きた人間だけではないのだ。

<https://www.evernote.com/shard/s423/sh/8c0b3cba-fd49-4273-b0a0-e863b4523145/31dc64d75566433a7cd32dc82cae1dd0>



パリドピークの〈墓場漁り〉

パリドピークの墓所。そこは〈大災害〉前より広く知られている定期クエストの舞台であり、そのクエストのボス〈墓場漁り〉は多くの冒険者に親しまれてきた。

しかし〈大災害〉後は、クエスト未達成のまま満月を超えると、墓所から〈屍食鬼〉が溢れ、周囲の〈大地人〉の集落に襲い掛かる事態となった。そのため、円卓会議から定期的に冒険者を派遣するようになっている。

円卓会議より〈パリドピークの墓所〉クエストの募集が始まっていることを街で聞いたキミたちは、そのクエストに〈冒険者〉の一人として参加する。

CR4~5

3~5人

4~5時間

さまーういん(@winwin331)

<https://www.evernote.com/shard/s392/sh/3e66de08-56eb-4741-8a03-2c1a7dbae223/0be731d5b5573ee86a0f623ac32b8048>



永遠の未公演

ある日、貴方達へ名指しの依頼がアキバの冒険者斡旋所に届く。

不思議に思いながらも、報酬の高さや好奇心につられて依頼を受ける貴方達。

依頼人の屋敷に行くと、オペラの準備をしてほしい、とのことだが？

雨水高雄(@usui_takao)

CR7

4人

-

<https://www.evernote.com/shard/s423/sh/8d1595de-fe3d-4ceb-9360-98209dd56d24/0266a6449b26d570ee59192d2aca5ac5>



雪嵐の〈災〉

アキバの街から少し離れた〈大地人〉の村。

この村の周辺に、少し前から動物型のモンスターが現れるようになり、畑を荒らされたり街道で村人が襲われたりといった被害が出ている。

困り果てた村人たちは、アキバを治める〈円卓会議〉に救援を依頼した。

時を同じくして、この村の近くの山で〈冒険者〉が謎の精霊に襲われた。そのとき、山はその地に似合わない雪で覆われていた……。

さまーういん(@winwin331)

CR8

3~5人

4~5時間

<https://www.evernote.com/shard/s392/sh/056c7fbe-846f-4515-b7eb-bf3efc8fc7d1/ed4a668ec2d5eee16ea6531c223fbe37>



エルダーテイルきのこたけのこ大戦争

エルダーテイルの
 日々に慣れてきた
 今日この頃
 とある〈冒険者〉
 たちの何気ない日常の一コマ
 から悲劇が始まった・・・
 「この世界のお菓子もうめー
 けど、現実世界のチョコくい
 てよな」

「わかるわー、おれもおれ
 も」「なー、やっぱあれこそ
 最強だよなー」
 「そうなー、あれなー」「お
 ー、わかるかー、じゃあせー
 のでいうべ」
 「「せーの」」
 「きのこの山!」「たけのこ
 の里!」

一致
 2/4/6人
 -
 jugemu(@jugemuksk)

「「あ!?!」」
 ここに、【エルダーテイルきの
 のこたけのこ大戦争】が幕を
 開ける・・・!

<https://www.evernote.com/shard/s393/sh/a4285d81-7dfe-41ff-adb2-51cf1d06dc0f/3c190a117a1ea42ee09db12495b5236b>



宝石鼠を遠く

君達は、フィール
 ドワークを終えて
 アキバの街に帰る
 途中、偶然にも希
 少モンスター〈宝石鼠（ジュ
 エルラット）〉を発見した。
 〈宝石鼠〉は、希少な魔石を頬
 袋に入れて持ち歩く習性のあ
 るモンスターだ。

戦闘力は低レベルでも容易に
 倒せるほど貧弱だが、とにかく
 足が速い。
 プレイヤーの気配を悟ると、
 一目散に逃げて姿を隠してし
 まう。
 〈宝石鼠〉の持つ魔石は、生産
 系ギルドが高額買取をうたっ
 ている。

任意
 4~5人
 1~2時間
 愛咲(@aisakiyuji)

迷路庭園に逃げ込んだ〈宝石
 鼠〉を捕まえて一攫千金を目
 指そう!

<https://www.evernote.com/shard/s445/sh/195588c5-5c90-4b7b-bba1-d0d808cb1415/ad6609b08fb22cf3bdf67412a161919>



サッカーしようぜ!

細かいこと抜きに
 サッカーしよ
 うぜ!

任意
 5人
 -
 櫟諏訪@E & F (@ichii_suwa)

<https://www.evernote.com/shard/s403/sh/8652927b-1bad-4060-b181-23d310b850e7/78c48a8f366c919a09acf16a73abf828>



毒素に満ちた闇の中で

アキバの街から半日の距離にある〈毒鳥竜山地〉に、新たなダンジョンが発見された。

〈大災害〉以前には存在せず、事前の情報公開もなかったそれは、既存の常識に背く死地への道。

天へと口を開く〈毒竜洞〉を探索すべく、〈円卓会議〉は〈冒険者〉の派遣を決定。君達こそは、未知の領域へと踏み込む調査隊である。

-
-
-
Fumbleguy(@Fumbleguy)

<https://www.evernote.com/shard/s153/sh/9b9afb6f-d7dc-40a8-914e-f1e3166d6bcd/9788edf3402b9a463fb0078af280c8c4>



迷い字メリーゴーランド

貴方達はアキバの街の冒険者。いつも通りの平和な昼下がり、偶然そこに居合わせた冒険者達平穏な日常に、いきなり厄介ごとが飛び込んできた！

果たして冒険者達は、見事この厄介ごとを解決できるのだろうか？

-
3~5人
-
ありゃりゃ@蟻原犬飼推し (@ZassyokuMoso)

<https://www.evernote.com/shard/s392/sh/869e1156-caba-4646-b9ca-7b05fd3a1216/24a48b9aa942d2cc49467d584985ae3a>



押しでもいいんだぜ。あの懐かしいドラム缶をよ

べつに だれに わかんねえな・・・ おれ
めいれいされた には。
わけでもねえのに ...おしても いいんだ
みんな ぜ！
ときどき ドラムかんを なつかしい ドラムかんを
おしに くるのさ。 よ！
どうしてだ？
なつかしいのか？
ニアはい いいえ

-
-
-
サロンパス(@saronpasu)

<https://docs.google.com/document/d/1qnpiQz6XwvlqLZbQUpFvvpGunMIIEMRXw9zApMREScU/edit>



ど親類は計画的に！

(PC1)の親友「ホセ＝ギャブラー」さんが借金取りに追われてい

る！！

借金の理由は、知人の治療費のためだったのだが。悪徳金融に騙されて高利をかけられてしまった。

しかも、大事な商売道具や装備品を借金のかたにとられてしまい返済する手段もない。もし、1週間以内に借金が返却できなければホセは簀巻きにして海に投げ込まれてしまう！そこで、(PC1)へ借金の肩代わりを頼まれる。

-
-
3~5時間

サロンパス(@saronpasu)

本当なら断りたいところだが、(PC1)はホセに恩義があって断ることができない。

(PC1)は、友人たちに頼み込み。なんとか1週間以内にホセの借金返済を肩代わりすることとなった。

<https://docs.google.com/document/d/10lbpig3RPjOHc4yxGOW1uSI3A9y5iPe-0lwNIPISqDw/edit>



デートシナリオ (シナリオクラフト型)

『大災害』から数ヶ月たったアキバの街。「円卓」の統治により、アキバの街は賑わいを見せていた。

平和な街、刺激的な冒険、美味しい食事…何か足りな

い。その空虚感にある冒険者が気づいた。

「分かち合う相手がいいねえ」
そう、こんな「咳をしても一人」な毎日じゃ意味がない！恋人だ！伴侶だ！相手が欲しいんだああ！

-
-
-

だめこさん

(@dameko0sayama)

——かくして「第一回 アキバ街コン」は開催されるのだった…

<https://www.evernote.com/shard/s55/sh/d226e93b-67f2-4f33-8e86-f02da8501d0b/95a8ed00e31e79046f6171bb27619157>



天降緊急警戦(兼)

冒険者達は友人である連絡会メンバーの誰かから念話を飛ばされ、緊急臨時対策委員として集合をかけられる

西風の旅団などの人員を配置させる時間を稼ぎ、配置後は旅団と協力してある程度問題

を沈静化させる手伝いをしてほしいと依頼

-
-
-

とんち太郎(@ssyamon)

<https://www.evernote.com/shard/s396/sh/098416fe-a2b4-45af-8eda-d4834076e4fb/38c4346316a706d414a8a48ed1450488>



トライアルダンジョン

「トライアルダンジョン」はログホライズンTRPGルールを前提に考えられた、

長期継続戦闘ゲームです。

-
4~6人
-

みすみ・焼豚・じょう
(@JohMisumi)

<https://www.evernote.com/shard/s205/sh/8877915d-e1c4-4a82-97d9-eeef9e702501/f4a959d916bcfcbc469241b965c356d1>



村を襲うゴブリンたちを討伐せよ!!

「侵攻度とそれに
応じて移動するゴブリンたち

-
3~5人
-

ゆきお(@Yuki__o)

<https://www.dropbox.com/s/15ilkirogct811r/goblingoblins.pdf>



陽光の塔に挑め!

イケブクロにある巨大高層ビルの遺跡、「陽光の塔」。

ゲーム時代、ここは魔法の品や珍しい財宝が見つかる<冒険者>にとって狙い目のダンジョンとしても、魔法の研究

が盛んな<大地人>の街としても有名だった。

キミ達は「陽光の塔」でゲーム時代に存在しない未発見アイテムが発掘されたという噂を聞きつける。

もしかしたら今までにない強力なアイテムやお宝が手に入るかも!?

CR2~3
4~5人
10時間

ポポロン(@pprn103)

期待を胸に塔へと向かうキミ達だったが、ひよんなことでドワーフの男と出会う。彼の話ではどうやら塔である《異変》が起きているようで…?

<https://www.dropbox.com/s/15ilkirogct811r/goblingoblins.pdf>





ログ・ホライズンTRPG
非公式シナリオ紹介

2014/08/03版

☆星詠亭